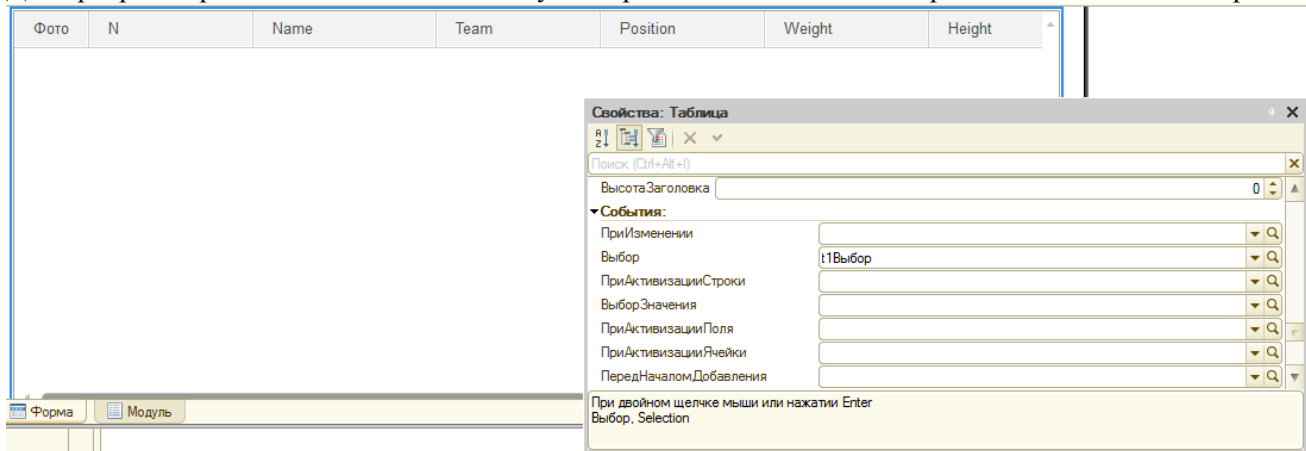


Лабораторная работа №2 ПОСТРОЕНИЕ ГРАФИКОВ В 1С

Цель работы: ознакомление с объектами «1С:Предприятие» для реализации графиков.

Для программирования события по щелчку по строке – можно создать обработчик события Выбор.

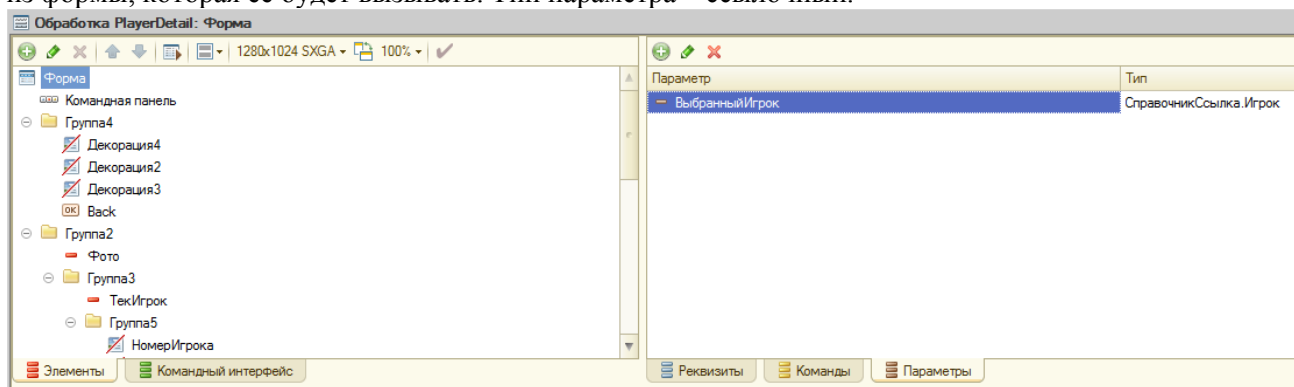


```

&НаКлиенте
Процедура t1Выбор(Элемент, ВыбраннаяСтрока, Поле, СтандартнаяОбработка)
ТекЭлемент = Элементы.t1.ТекущиеДанные;
НовСтруктура = Новый Структура;
НовСтруктура.Вставить("ВыбранныйИгрок", ТекЭлемент.Name);
ФормаКоманды = ПолучитьФорму("Обработка.PlayerDetail.Форма.Форма", НовСтруктура);
ФормаКоманды.Открыть();
КонецПроцедуры

```

Форма с детальной информацией об игроке должна иметь Параметр, в который будет передаваться информация из формы, которая ее будет вызывать. Тип параметра – ссылочный.



Ту информацию, которую можно получить по переданной ссылке в параметре – можно сразу отобразить на форме:

```

&НаСервере
Процедура ПриСозданииНаСервере(Отказ, СтандартнаяОбработка)
ТекИгрок = Параметры.ВыбранныйИгрок;
Элементы.Рост.Заголовок = Строка(Параметры.ВыбранныйИгрок.Рост) + " | ";
Элементы.Колледж.Заголовок = "College" +Параметры.ВыбранныйИгрок.Колледж;
Элементы.ДатаРождения.Заголовок = "Born" +Параметры.ВыбранныйИгрок.ДатаРождения;
Элементы.Опыт.Заголовок = "Experience" +Строка(Год(ТекущаяДата())-Год(Параметры.ВыбранныйИгрок.ГодСтарта))+ " Year";
Фото = ПолучитьНавигационнуюСсылку(ТекИгрок, "Фото");
//.....

```

Остальную информацию для графика - надо получить запросом, используя ссылку из переданного параметра как параметр запроса. Текст запроса – специфичный для информации об игроке по данному виду спорта. Одним запросом получают сразу все виды показателей. Далее вызов этой процедуры с параметром – видом графика (показателя) можно подвесить на несколько кнопок (в примере это «Points», «Rebounds», «Assists», «Steals», «Blocks»). При нажатии на соответствующую кнопку строится соответствующий вид графика.

Обработка PlayerDetail: Форма

Форма

- Командная панель
 - Группа4
 - Декорация4
 - Декорация2
 - Декорация3
 - Back
- Группа2

Элементы | Командный интерфейс

Реквизит	Тип
Объект	(ОбработкаОбъект.PlayerDetail)
Дата1	Дата
Дата2	Дата
Диаграмма	Диаграмма
ТекИгрок	СправочникСсылка.Игрок
ТекТип	Строка
Фото	Строка

Реквизиты | Команды | Параметры

#40 2.05 Charlotte Hornets

#40 2.05

Charlotte Hornets 2.05

Date: - Search

Point Rebound Assist Steals Blocks

Диаграмма:

Точка	Значение
<Точка 1>	0
<Точка 2>	5
<Точка 3>	6
<Точка 4>	2.5

НаСервере

```

Процедура ПриСозданииНаСервере(Отказ, СтандартнаяОбработка)
ТекИгрок = Параметры.ВыбранныйИгрок;
Элементы.Рост.Заголовок = Строка(Параметры.ВыбранныйИгрок.Рост)+" |";
Элементы.Колледж.Заголовок = "College "+Параметры.ВыбранныйИгрок.Колледж;
Элементы.ДатаРождения.Заголовок = "Born "+Параметры.ВыбранныйИгрок.ДатаРождения;
Элементы.Опыт.Заголовок = "Experience "+Строка(Год(ТекущаяДата())-Год(Параметры.ВыбранныйИгрок.ГодСтарта))+" Year";
фото = ПолучитьНавигационнуюСсылку(ТекИгрок, "фото");
Дата1 = Дата("01.01.2015 00:00:01");
Дата2 = ТекущаяДата();
ТекТип = "Очки";
График("Очки");
//{{КОНСТРУКТОР_ЗАПРОСА_С_ОБРАБОТКОЙ_РЕЗУЛЬТАТА
// Данный фрагмент построен конструктором.
// При повторном использовании конструктора, внесенные вручную изменения будут утеряны!!!

Запрос = Новый Запрос;
Запрос.Текст =
"ВЫБРАТЬ
| ИгрокВКоманде.НомерИгрока КАК НомерИгрока,
| ИгрокВКоманде.Команда.Наименование КАК Команда,
| ИгрокВКоманде.Зарплата КАК Зарплата
| ИЗ
| Документ.ИгрокВКоманде КАК ИгрокВКоманде
| ГДЕ
| ИгрокВКоманде.Игрок.Ссылка = &Ссылка";

Запрос.УстановитьПараметр("Ссылка", ТекИгрок);

РезультатЗапроса = Запрос.Выполнить();

ВыборкаДетальныеЗаписи = РезультатЗапроса.Выбрать();

Пока ВыборкаДетальныеЗаписи.Следующий() Цикл
Элементы.НомерИгрока.Заголовок = "#"+Строка(ВыборкаДетальныеЗаписи.НомерИгрока)+" | ";
Элементы.Команда.Заголовок = "+ВыборкаДетальныеЗаписи.Команда;
Элементы.Зарплата.Заголовок = "Salary $"+ВыборкаДетальныеЗаписи.Зарплата;
КонецЦикла;

//}}КОНСТРУКТОР_ЗАПРОСА_С_ОБРАБОТКОЙ_РЕЗУЛЬТАТА

```

КонецПроцедуры

«НаКлиенте

```
□ Процедура Point (Команда)
    График ("Очки");
    ТекТип = "Очки";
КонецПроцедуры
```

«НаСервере

```
□ Процедура График (ВидГрафика)
```

```
    //{{КОНСТРУКТОР_ЗАПРОСА_С_ОБРАБОТКОЙ_РЕЗУЛЬТАТА
    // Данный фрагмент построен конструктором.
    // При повторном использовании конструктора, внесенные вруч:
```

```
    Запрос = Новый Запрос;
```

```
    Запрос.Текст =
```

```
        "ВЫБРАТЬ
        |   СтатистикаИгрока.Игрок.Ссылка КАК ИгрокСсылка,
        |   СУММА (СтатистикаИгрока.Очки) КАК Очки,
        |   СУММА (СтатистикаИгрока.Rebound) КАК Rebound,
        |   СУММА (СтатистикаИгрока.Steal) КАК Steal,
        |   СУММА (СтатистикаИгрока.Блок) КАК Блок,
        |   СтатистикаИгрока.Матч.Начало КАК МатчНачало,
        |   СУММА (СтатистикаИгрока.Assist) КАК Assist
        |ИЗ
        |   Документ.СтатистикаИгрока КАК СтатистикаИгрока
        |ГДЕ
        |   СтатистикаИгрока.Игрок.Ссылка = &Ссылка
        |   И СтатистикаИгрока.Матч.Дата МЕЖДУ &Дата1 И &Дата2
        |
        |СГРУППИРОВАТЬ ПО
        |   СтатистикаИгрока.Игрок.Ссылка,
        |   СтатистикаИгрока.Матч.Начало
        |ИТОГИ
        |   СУММА (Очки),
        |   СУММА (Rebound),
        |   СУММА (Steal),
        |   СУММА (Блок),
        |   СУММА (Assist)
        |ПО
        |   ИгрокСсылка,
        |   МатчНачало";
```

```
    Запрос.УстановитьПараметр ("Дата1", Дата1);
```

```
    Запрос.УстановитьПараметр ("Дата2", Дата2);
```

```
    Запрос.УстановитьПараметр ("Ссылка", ТекИгрок);
```

```
    РезультатЗапроса = Запрос.Выполнить ();
```

```
    Диаграмма.Обновление = Ложь;
```

```
    Диаграмма.Обновление = Ложь;
```

```
    Диаграмма.Очистить ();
```

```
    Диаграмма.АвтоТранспонирование = Ложь;
```

```
    ВыборкаИгрокСсылка = РезультатЗапроса.Выбрать (ОбходРезультатаЗапроса.ПоГруппировкам);
```

```
    Пока ВыборкаИгрокСсылка.Следующий () Цикл
```

```
        Серия = Диаграмма.УстановитьСерию (ВыборкаИгрокСсылка.ИгрокСсылка);
```

```
        Серия.Текст = ВыборкаИгрокСсылка.ИгрокСсылка;
```

```
        Серия.Расшифровка = ВыборкаИгрокСсылка.ИгрокСсылка;
```

```
        ВыборкаМатчНачало = ВыборкаИгрокСсылка.Выбрать (ОбходРезультатаЗапроса.ПоГруппировкам);
```

```

Пока ВыборкаМатчНачало.Следующий() Цикл
    Точка = Диаграмма.УстановитьТочку(ВыборкаМатчНачало.МатчНачало);
    Точка.Текст = ВыборкаМатчНачало.МатчНачало;
    Точка.Расшифровка = ВыборкаМатчНачало.МатчНачало;

    Если ВидГрафика = "Очки" Тогда
        Диаграмма.УстановитьЗначение(Точка, Серия, ВыборкаМатчНачало.Очки);
        Серия.Цвет = Новый Цвет(208, 42, 53);

    ИначеЕсли ВидГрафика = "Rebound" Тогда
        Диаграмма.УстановитьЗначение(Точка, Серия, ВыборкаМатчНачало.Rebound);
        Серия.Цвет = Новый Цвет(0, 128, 128);

    ИначеЕсли ВидГрафика = "Assist" Тогда
        Диаграмма.УстановитьЗначение(Точка, Серия, ВыборкаМатчНачало.Assist);
        Серия.Цвет = Новый Цвет(0, 128, 0);

    ИначеЕсли ВидГрафика = "Steals" Тогда
        Диаграмма.УстановитьЗначение(Точка, Серия, ВыборкаМатчНачало.Steal);
        Серия.Цвет = Новый Цвет(138, 42, 128);

    ИначеЕсли ВидГрафика = "Blocks" Тогда
        Диаграмма.УстановитьЗначение(Точка, Серия, ВыборкаМатчНачало.Блок);
        Серия.Цвет = Новый Цвет(0, 0, 128);
    КонецЕсли;
КонецЦикла;
КонецЦикла;

Диаграмма.АвтоТранспонирование = Истина;
Диаграмма.Обновление = Истина;
//}}КОНСТРУКТОР_ЗАПРОСА_С_ОБРАБОТКОЙ_РЕЗУЛЬТАТА
КонецПроцедуры

```

```

&НаКлиенте
[-] Процедура Rebound(Команда)
    График("Rebound");
    ТекТип = "Rebound";
[-] КонецПроцедуры

```

```

&НаКлиенте
[-] Процедура Assits(Команда)
    График("Assist");
    ТекТип = "Assist";
[-] КонецПроцедуры

```

```

&НаКлиенте
[-] Процедура Steals(Команда)
    График("Steals");
    ТекТип = "Steals";
[-] КонецПроцедуры

```

```

&НаКлиенте
[-] Процедура Blocks(Команда)
    График("Blocks");
    ТекТип = "Blocks";
[-] КонецПроцедуры

```

```

&НаКлиенте
[-] Процедура Search(Команда)
    График(ТекТип);
[-] КонецПроцедуры

```